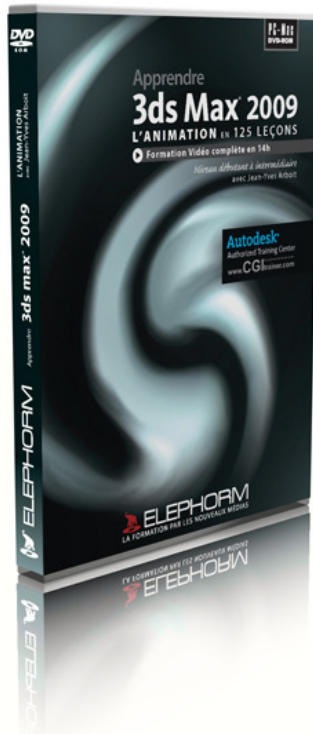


APPRENDRE 3DS MAX 2009-L'ANIMATION

14H DE FORMATION VIDÉO

COLLECTION «APPRENDRE PAR LA PRATIQUE »



Cette formation vidéo complète sur l'animation sous 3DSmax 2009 avec Jean-Yves Arboit vous permettra de comprendre et d'utiliser les outils liés à l'animation. À travers de nombreux exemples concrets, vous utiliserez les contraintes, les contrôleurs, l'animation faciale de personnages avec son squelette, la cinématique inverse, les skins et la dynamique jusqu'à l'animation d'un personnage. La formation se terminera par une initiation aux particules et détaillera les nouveautés majeures de 3dsmax 2009. Niveau débutant à intermédiaire.

L'ELEPHORMATEUR, JEAN-YVES ARBOIT

Jean-Yves Arboit, expert sur les outils Autodesk dont 3dsMax et formateur hors normes certifié Autodesk avec son propre centre CGItrainer.com, il est également enseignant en 3D à Supinfocom et dans plusieurs écoles à travers le monde. Jean-Yves Arboit a collaboré avec de grands studios 3D dans le monde comme ILM de George Lucas.

SOMMAIRE

Processus d'animation de base

Interface et utilitaires d'aide à la production d'animation > Aide à l'affichage > Trajectoires et points pivot > Notion parents enfants > Hiérarchie simple et inversée > Paramètres de la hiérarchie avancée > Assigner la trajectoire

avec des lignes > Modificateur spatial > Skin Warp > Skin Morph

Optimisation de la production

Personnalisation interface utilisateur

Space Warp

Déformation de géométrie > Déformation de géométrie vague et onde > Déplacement > Conforme > Bomb > Modificateur de base

La dynamique

Initiation > Objets rigides > Object rigides et « skin » > Tissus Initiation > Tissus > Tissus au vent > Objets mous > Corde > Deforming Mesh > Fracture > Surface eau

Nouveautés de 3dsmax 2009

Interface > Nouveaux éclairages > Objet Mental Ray > Creation assistée de Caméra > Coordonnée de texture ligne > Eclairage photométrique > Lumière et affichage > Eclairage jour et atmosphère > Effets lumineux > Utilitaires pour matériaux

Extra

Création organique > Boolean animé > Texture destructrice > Extoplasme Blob > Saucissonnage de tête > Personnage liquide

Initiation aux Particules

Sensibilisation > Position de l'émission > Donner une direction > Personnaliser > Particules et déformations de maillage > Déflecteur géométrie > Nuages avec effet cartoon > Simulation de fluides.

EXTRAIT DISPONIBLE SUR
<http://www.elephorm.com>

FICHE PRODUIT DÉTAILLÉE

- 3ds Max 2009 est un produit de Autodesk.
- Formateur : Jean-Yves Arboit.
- DVD ROM compatible Mac et PC.
 - Durée totale : 14 heures.
 - Vidéos accessibles par un menu interactif.
 - Prix public : 99 € TTC.
 - Langue : français.
- Version utilisée pour cette formation : 3ds Max 2009.
- Date de sortie : Juin 2008.
- Niveau débutant à intermédiaire : Vous devez être familier avec un environnement PC ou MAC.

CONFIGURATION RECOMMANDÉE MAC/PC

- Win 2000-XP-Vista ou MAC OS X
 - Résolution : 1024x768
- Processeur : 1,2 GHZ minimum
 - Lecteur de DVD-ROM requis
 - Carte son requise

Code barre du produit :
3760141110323