

APPRENDRE FLEX AVEC FLEX BUILDER 3

FORMATION EN 5H10 DE VIDÉO

Créez et déployez des applications internet riches (RIA) multi plates-formes à travers cette formation sur Adobe Flex. Erick Ghaumez, formateur Flex-Air (Adobe Certified Flex Developer), vous guide dans l'apprentissage de cette technologie Web avancée, avec un projet complet intégrant le langage MXML, l'actionsript 3 ainsi que les composants d'interface de Flex Builder 3. Pas à pas vous découvrirez en détail comment créer une interface, gérer l'interactivité et les médias, paramétrer les états et les comportements. Cette formation vous donnera tous les éléments essentiels pour être autonome dans la création avec la technologie Adobe Flex.



EXTRAIT DISPONIBLE SUR
<http://www.elephorm.com>

FICHE PRODUIT DÉTAILLÉE

- Prix public TTC : 49,90 Euros
 - Langue : français
- Date de sortie : Décembre 2008
- Niveau : débutant à intermédiaire. Vous devez être familier avec un environnement PC ou MAC (la formation est réalisée sur PC).
- DVD ROM compatible Mac et PC
- Durée totale : plus de 5heures 10 min
- Vidéos accessibles par un menu interactif
 - Flex est un produit de Adobe
- Version du logiciel utilisée pour cette formation : Flex 3 VF
 - Auteur : Erick Ghaumez

CONFIGURATION

RECOMMANDÉE MAC/PC

- Win 2000-XP-Vista ou MAC OS X
 - Résolution : 1024*768
- Processeur : 1,2 GHZ minimum
 - Lecteur de DVD-ROM requis
 - Carte son requise

L'ELEPHORMATEUR, ERICK GHAUMEZ

Erick Ghaumez, formateur Flex-Air (Adobe Certified Flex Developer), concepteur développeur indépendant, membre du collectif d'experts en RIA (Rich Internet Application) La Fabrick Interactive.

SOMMAIRE

Présentation du formateur

Le mot d'Erick Ghaumez

Introduction

Les applications web riches
Qu'est ce que Flex ?
Présentation du Flex Builder

Avant de commencer

Premier projet : «Hello world»
Le MXML
L'actionsript 3 partie 1 : les nouveautés
L'actionsript 3 partie 2 : exemples de classe AS3
Le MXML et AS3
La librairie Flex

Le projet Flex Media Player

Présentation du projet Flex Media Player

Les composants d'interfaces

Les textes
L'application layout
Les conteneurs : les boites
Les boutons
Attribuer du XML
Le composant panel
Les navigateurs
Les formulaires
L'aide de Flex Builder
L'écoute d'évènements
La diffusion d'évènements
Le composant image
Le Databinding : liaison dynamique de données
La liste Databinding
Le projet Flex Media Player : affichage des photos
Créer un composant MXML

Créer un composant AS3

Les States : Gestion des états de composants et d'applications

Le projet Flex Media Player : sélection de photos

Le projet Flex Media Player : lecture de sons
HTTP Service

Le lecteur de vidéo

Le projet Flex Media Player : lecture de vidéos

Personnalisation des composants

La gestion de styles 1 : CSS + Flex style explorer

La gestion de styles 2 : Skins

Les effets et transitions

Les utilitaires

Data : Les outils de validation

L'interactivité : Drag'n'Drop

Aller plus loin

Les blazeds / Livecycle/RemoteObject design patterns et frameworks architecturaux / air

Pour conclure

Conclusion

