

APPRENDRE DREAMWEAVER CS4

FORMATION COMPLÈTE EN 7H45 DE VIDÉO

Apprenez à créer et gérer simplement votre site Web avec le logiciel de référence, Adobe Dreamweaver CS4. Thierry Audoux vous explique à travers un projet complet comment réaliser un site web et exploiter au mieux ce formidable outil d'Adobe. L'ensemble du logiciel est décrit et enseigné à travers des exemples concrets : les notions d'interactivité, les comportements, les formulaires, les menus, les feuilles de styles, les différents types de média etc. Apprenez également à comprendre la relation entre l'interface intuitive de Dreamweaver et le code généré, pour savoir modifier, personnaliser et paramétrer les éléments créés.



EXTRAIT DISPONIBLE SUR
<http://www.elephorm.com>

FICHE PRODUIT DÉTAILLÉE

- Prix public TTC : 49,90 Euros
- Langue : français
- Date de sortie : Décembre 2008
- Niveau : débutant à intermédiaire. Vous devez être familier avec un environnement PC ou MAC (la formation est réalisée sur PC).
- DVD ROM compatible Mac et PC
- Durée totale : plus de 7heures 45 min
- Vidéos accessibles par un menu interactif
- Dreamweaver CS4 est un produit de Adobe
- Version du logiciel utilisée pour cette formation : Dreamweaver CS4 VF
- Auteur : Thierry Audoux

CONFIGURATION

RECOMMANDÉE MAC/PC

- Win 2000-XP-Vista ou MAC OS X
- Résolution : 1024*768
- Processeur : 1,2 GHZ minimum
- Lecteur de DVD-ROM requis
- Carte son requise



L'ÉLEPHORMATEUR, THIERRY AUDOUX

Thierry Audoux, est formateur depuis 10 ans à l'école des Gobelins et dans différents centres Greta dans le domaine du Web et du Multimédia. Expert sur des langages informatiques tels que HTML/CSS, ActionScript et Javascript, il est également l'auteur de plusieurs ouvrages notamment sur les logiciels Director, Quicktime, Première et Dreamweaver.

SOMMAIRE

Présentation du formateur

Le mot de Thierry Audoux

Introduction

Présentation du projet • Cours d'introduction sur le HTML pour les débutants

Organiser son travail

L'interface du logiciel • L'environnement de travail •

LES BASES

Pour commencer

Créer un nouveau site • Créer une nouvelle page

Incorporer des éléments dans une page

Incorporer du texte dans une page et le baliser • Créer une feuille de style pour le texte • Créer des listes • Incorporer des images dans une page

Construire des pages

Concevoir la structure d'une page • Créer un menu horizontal avec des liens • Créer des règles de style avec la palette des styles CSS • Les feuilles de styles pour l'impression • Approfondir les notions de marges, remplissage et bordures • Les attributs de styles pour les textes • Créer des liens • Créer des liens internes à une page • Retour sur le code généré par le logiciel

Travailler avec des images

Réaliser une carte image • Modifier une image depuis Dreamweaver

Créer des tableaux

Créer un tableau simple • Modifier un tableau • Importer et exporter des données

Réaliser un formulaire

Apprendre les bases des formulaires • Mettre en forme les formulaires

Les jeux de cadres et Iframes

Création d'un système de cadre • Jeu de cadres • Créer une zone Iframe •

RÉALISER DES PAGES

Construire des pages

Réaliser un menu vertical avec du texte • Réaliser un menu CSS avec des images réactives • Le positionnement des blocs • Mise en page liquide • Mise en page avec des éléments flottants • Mise en page en utilisant l'outil élément positionnement absolu

Incorporer des éléments multimédia

Incorporer des éléments flv • Incorporer des éléments swf • Liens vers des médias • Incorporer des vidéos • Incorporer des fichiers audios

LES SPÉCIALITÉS DREAMWEAVER

Les Spry

Le Spry barre de menu • Le Spry panneaux à onglet • Le Spry accordéon • Le Spry panneau réductible • Le Spry ToolTip – infos bulle • Le formulaire Spry

Les Comportements

Comportement « ouvrir une fenêtre » • Les effets Spry • Permuter une image • La barre de navigation • Afficher et masquer • Déplacer et afficher • Vérifier un formulaire • La création de modèles • Créer des modèles

Les outils de gestion

Tester la validité des pages réalisées • Ajouter des extensions à Dreamweaver • Mettre en ligne

Pour conclure

Conclusion